Технические правила по виду программы StarCraft 2

«Всероссийская киберспортивная студенческая лига»

1. Общая информация

1.1. Участники Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисах Blizzard Battle.net. Регион учетной записи — Европа.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Настройки игры

2.1. Формат: «Схватка». Настройки и скорость матча: все игры проводятся в самом быстром режиме игры.

2.2. Участники обязаны:

- выключить оповещения и установить статус «занят» во время матча;
- выключить опцию «принимать сообщения чата только от друзей» во время игры на турнире;
- выключить опцию «принимать приглашения только от друзей» во время игры на турнире;

2.3. Во время проведения игр у игроков должна быть включена опция «Автоматически сохранять реплеи». Участники обязаны сохранять все реплеи своих игр вплоть до окончания своего выступления на турнире.

3. Проведение матчей

3.1. Участник, находящийся в текущем матче выше в турнирной сетке создаёт матч (является хостом), если судьей не сообщено иное.

3.2. Хост имеет право начать игру, когда готовы оба участника. Если в игре присутствует судья — игра начинается только после его подтверждения. Матч, начатый без судьи, должен быть переигран.

3.3. Соревнования проводятся на картах:

- Ley Lines

- Magannatha LE
- Last Fantasy LE
- Ultralove
- Incorporeal LE
- Tokamak LE
- Pylon LE
- Torches LE
- Persephone LE

3.4. Выбор карт для матча происходит следующим образом:

- участник, находящийся выше в турнирной сетке, определяет, кто будет вычеркивать карты первым.
- участники поочередно вычеркивают из списка карт по одной карте. В случае матча до двух побед (bo3) матчи играются на трех картах, которые останутся последними. В случае матча до трёх побед (bo5) матчи играются на пяти картах, которые останутся последними.
- участник, который вычеркивает второй, выбирает карту на первый гейм, выбор карт на последующие геймы производится поочередно из числа оставшихся карт.
- В случае, если хост выбрал неправильную карту — гейм должен быть пересоздан, с использованием правильной карты. Претензии по вопросу неправильной карты не принимаются по прошествии одной минуты с начала матча.

4. Ничьи

4.1. В случае, если ничья в гейме возникает в соответствии с особенностями игрового движка, игра должна быть переиграна.

4.2. В случае переигровки гейма каждый участник обязан выбрать расу, которая была выбрана в изначальном гейме. В случае, если участников в переигрываемом гейме был выбрана случайная раса — он обязан выбрать ту же расу, которая попалась ему в переигрываемом гейме.